

Esta función me la pasó CarCar en el grupo de noticias de Access de Microsoft. Pego su post sin quitarle una coma. Esta función es imprescindible para comprender el funcionamiento de mi formulario participa3, el que tengo como ejemplo en el artículo Mostrar una relación varios a varios. Como siempre los comentarios van entre corchetes.

Hola Carlos:

Voy a explicar instrucción por instrucción el código de la función que te dice si un usuario pertenece a un grupo, escribiendo los comentarios me he dado cuenta de que no era eficiente, así que está tiene una pequeña corrección.

[Aquí definimos la función que se llama "PerteneceaGrupo", la función requiere que se le pasen 2 parámetros: "Usuario" y "Grupo", la función devuelve un valor booleano que nos dirá si el Usuario pertenece al Grupo.]

Public Function PerteneceaGrupo(Usuario As String, Grupo As String) As Boolean

[Defines un espacio de trabajo, cuando alguien se conecta a una base de datos lo hace a través de un Workspace.]

Dim Wk As Workspace

[Para un espacio de trabajo existen unos grupos de usuarios definimos un objeto de tipo "Grupo de usuarios" para poder acceder a los datos que pertenecen a cada grupo.]

Dim Gr As Group

[Definimos un objeto de tipo "Usuario" para poder acceder a datos como el nombre de los usuarios.]

Dim Us As User

[Inicialmente decimos que "PerteneceaGrupo" vale "False", si posteriormente resulta que el usuario si pertenece al grupo le pondremos el valor "True".]

PerteneceaGrupo = False

[Asignamos a nuestra variable "Wk" el espacio de trabajo "por defecto", el "DBEngine" es el motor de Access, en este se abre cuando te conectas un espacio de trabajo, que siempre es el primero y puedes acceder a él a través de su índice 0 (cero). En access los índices de todas las colecciones empiezan en cero y no en 1.]

Set Wk = DBEngine.Workspaces(0)

[La instrucción "For Each" (Para cada) hace varias cosas a la vez: Nos mete en un bucle con el que recorreremos todos los grupos de usuarios existentes en el espacio de trabajo, además "Gr" se convierte en el Grupo de usuarios activos y podemos acceder a múltiples propiedades y métodos para actuar, puedes comprobar todas a las que tienes acceso tecleando dentro del código

simplemente Gr. y aparecerán... una de ellas es la propiedad "Name" que luego usaremos, otra la colección de usuarios que pertenecen al grupo.]

For Each Gr In Wk.Groups

[Comprobamos si el grupo que acabamos de obtener es el que hemos recibido como parámetro, si no lo es la ejecución del código saltará al "End If" y leerá otro Grupo, el nombre del grupo se encuentra en la propiedad "Name".]

If Gr.Name = Grupo Then

[Estando en un grupo determinado, con este nuevo "For each", vamos a recorrer todos los usuarios que pertenecen al grupo "Gr" para ver si entre ellos está nuestro usuario.]

For Each Us In Gr.Users

[En este punto de la función estamos en un usuario "Us", el nombre del usuario está en "Us.Name". En este "If" preguntamos si el nombre del usuario que tenemos que comprobar, que está en la variable "Usuario" es igual al nombre del usuario que estamos leyendo...]

If Us.Name = Usuario Then

[Si estamos aquí es porque resulta que nuestro Usuario pertenece al Grupo, por lo tanto damos a la función el valor de True.]

PerteneceaGrupo = True

[Como ya sabemos que el usuario pertenece al grupo no tenemos que hacer nada más en la función, así que con el Set del Wk a Nothing lo que hacemos es liberar la memoria utilizada.]

Set Wk = Nothing

[Y salimos directamente de la función.]

Exit Function

End If

[Si el nombre del usuario asignado no coincide con el nuestro pasamos al siguiente usuario dentro de la colección de usuarios del grupo asignado con un "Next".]

Next

End If

[Si el nombre del grupo asignado no coincide con el que debemos comprobar pasamos a procesar el siguiente grupo con este "Next".]

Next

[Si la función ha llegado hasta aquí es porque no ha encontrado la correspondencia entre usuario y grupo, simplemente liberamos la memoria asignada.]

Set Wk = Nothing

End Function

Saludos,  
CarCar  
MVP-Access

PD: Si te da cualquier tipo de error indica la sentencia en la que se produce.

PD2: Todo el código anterior trabaja con los objetos de DAO por lo que debes de tener referenciada dicha librería y que esté por encima de la de ADO.